|  |
| --- |
| **ALLEGATO A -ISTANZA DI PARTECIPAZIONE - D.M. n. 65/2023**  Titolo del progetto RAFFORZAMENTO COMPETENZE STEM e MULTILINGUISTICHE  Codice identificativo progetto: M4C1I3.1-2023-1143-P-32815CUP: H84D23002520006 -  **FIGURE PROFESSIONALI FORMATORE ESPERTO-TUTOR \_**  POTENZIAMENTO DELLE **COMPETENZE LINGUISTICHE DEGLI STUDENTI**  POTENZIAMENTO DELLE **COMPETENZE STEM, DIGITALI E DI INNOVAZIONE** |

Al Dirigente Scolastico

I.C. J.Sannazaro

Oliveto Citra (Sa)

[saic81300d@isruzione.it](mailto:saic81300d@isruzione.it)

Il/la sottoscritto/a

nato/a a il

codice fiscale | | | | | | | | | | | | | | | | |

residente a via

recapito tel. recapito cell.

indirizzo E-Mail indirizzo PEC

in servizio presso con la qualifica di

**CHIEDE**

Di partecipare alla selezione per l’attribuzione dell’incarico di:

***N.B.: barrare la casella relativa al ruolo che si richiede. In caso di candidatura per più ruoli, indicare la preferenza con la numerazione da 1 (preferenza più alta, a 4 (preferenza più bassa)***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE STEM, DIGITALI E DI INNOVAZIONE**  **ESPERTO** | | | | | |
| ORDINE | Pecorsi | TEMA | n.  ore | n.  **ESPERTO** | preferenza |
| SSPG | 1 | Dall’osservazione scientifica alla fotografia | 15 |  |  |
| SSPG | 2 | Stampa 3D | 15 |  |  |
| SSPG | 3 | Coding e creatività con scratch | 15 |  |  |
| SSPG | 4 | Robotica . realtà virtuale | 15 |  |  |
| PRIMARIA | 5 | Cody roby\_ tappeto CodyRoby con tappeto con tasselli QR Code \_ Robotica e coding: giochi educativi | 15 |  |  |
| PRIMARIA | 6 | Coding e creatività con scratch | 15 |  |  |
| INFANZIA | 7 | L’ambiente delle piante: naturale /forzato | 15 |  |  |
| INFANZIA | 8 | Robotica e coding: giochi educativi | 15 |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE STEM, DIGITALI E DI INNOVAZIONE**  **TUTOR** | | | | | |
| ORDINE | Pecorsi | TEMA | n.  ore | n.  **TUTOR** | preferenza |
| SSPG | 1 | Dall’osservazione scientifica alla fotografia | 15 |  |  |
| SSPG | 2 | Stampa 3D | 15 |  |  |
| SSPG | 3 | Coding e creatività con scratch | 15 |  |  |
| SSPG | 4 | Robotica . realtà virtuale | 15 |  |  |
| PRIMARIA | 5 | Cody roby\_ tappeto CodyRoby con tappeto con tasselli QR Code \_ Robotica e coding: giochi educativi | 15 |  |  |
| PRIMARIA | 6 | Coding e creatività con scratch | 15 |  |  |
| INFANZIA | 7 | L’ambiente delle piante: naturale /forzato | 15 |  |  |
| INFANZIA | 8 | Robotica e coding: giochi educativi | 15 |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| POTENZIAMENTO DELLE **COMPETENZE LINGUISTICHE DEGLI STUDENTI**  **ESPERTO** | | | | | |
| ORDINE | Pecorsi | TEMA | n.  ore | n.  **ESPERTO** | preferenza |
| SSPG | 1 | Percorso finalizzato all'esame A1 Movers | 26 |  |  |
| SSPG | 2 | Percorso finalizzato all'esame A2 Key for Schools-Flyers | 26 |  |  |
| SSPG | 3 | Percorso finalizzato all'esame A2 Key for Schools-Flyers. | 26 |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| POTENZIAMENTO DELLE **COMPETENZE LINGUISTICHE DEGLI STUDENTI**  **TUTOR** | | | | | |
| ORDINE | Pecorsi | TEMA | n.  ore | n.  **TUTOR** | preferenza |
| SSPG | 1 | Percorso finalizzato all'esame A1 Movers | 26 |  |  |
| SSPG | 2 | Percorso finalizzato all'esame A2 Key for Schools-Flyers | 26 |  |  |
| SSPG | 3 | Percorso finalizzato all'esame A2 Key for Schools-Flyers. | 26 |  |  |

A tal fine, consapevole della responsabilità penale e della decadenza da eventuali benefici acquisiti, nel caso di dichiarazioni mendaci, **dichiara** sotto la propria responsabilità quanto segue:

* + di essere in possesso del seguente requisito minimo di accesso alla selezione (art. 7 dell’avviso)
  + di aver preso visione delle condizioni previste dal bando
  + di essere in godimento dei diritti politici
  + di non aver subito condanne penali ovvero di avere i seguenti provvedimenti penali
  + di non avere procedimenti penali pendenti, ovvero di avere i seguenti procedimenti penali pendenti:
  + di impegnarsi a documentare puntualmente tutta l’attività svolta
  + di essere disponibile ad adattarsi al calendario definito dal gruppo operativo
  + di non essere in alcuna delle condizioni di incompatibilità con l’incarico previsti dalla norma vigente
  + di avere la competenza informatica per l’uso della piattaforma on line “Gestione progetti”

PNRR”

Data

firma

**DICHIARAZIONI AGGIUNTIVE**

Il/la sottoscritto/a, ai sensi degli art. 46 e 47 del dpr 28.12.2000 n. 445, consapevole della responsabilita' penale cui puo’ andare incontro in caso di affermazioni mendaci ai sensi dell'art. 76 del medesimo dpr 445/2000 dichiara di avere la necessaria conoscenza della piattaforma PNRR e di quant’altro occorrente per svolgere con correttezza tempestivita’ ed efficacia i compiti inerenti alla figura professionale per la quale si partecipa ovvero di acquisirla nei tempi previsti dall’incarico.

Data firma

Il/la sottoscritto/a, ai sensi della legge 196/03, autorizza e alle successive modifiche e integrazioni GDPR 679/2016, autorizza l’istituto al trattamento dei dati contenuti nella presente autocertificazione esclusivamente nell’ambito e per i fini istituzionali della Pubblica Amministrazione.

Data firma